



## Kosárlabda szabályok

- A pályafelügyelő nem bíró! Csak a jelzett, vitás esetekben dönt.
- A streetball 3-3 elleni játék. Minden csapat 3 +1 főből áll. Akkor lehet cserélni, amikor a csapat a labdát birtokolja.
- Minden csapat minimum 3 fővel kezdheti el a játékot, és legalább kettőnek a pályán kell lennie a mérkőzés végén. A torna alatt csapattag nem cserélhető ki másik személyre, és új játékos nem állhat be, ha nincs a leadott nevezési lapon benevezve.
- A játékot kezdő csapatot sorsolással (pénzfeldobással) a pályafelügyelő dönti el. Minden egyes kosár után automatikusan változik a labdát birtokló csapat.
- Kosár utáni labdabirtoklás váltás esetén az ellenféllel kezelni kell a labdát a 2 pontos vonalon kívül. Ahhoz, hogy egy csapat érvényes kosarat tudjon elérni, legalább ketten kell, hogy érintsék a labdát. 3 másodperces szabály nincs!
- Védőlepattanó után a labdát ki kell vinni vagy passzolni, a 2 pontos vonalon kívül.
- Nincs feldobás, helyette minden esetben a védekező csapatot illeti a labda.
- Zsákolni tilos! Kizárást von maga után. A palánktartó állvány és a védőszivacs nem tartozéka a pályának.
- Mérkőzésenként minden csapat egyszer kérhet időt, de nem az utolsó 2 percben.
- Támadó időt nem mérünk, de szándékos időhúzás esetén a pályafelügyelő a másik csapatnak ítélheti a labdát.
- Minden kosár és büntető 1 pontot, a köríven kívüli dobás 2 pontot ér.
- A mérkőzés 16 pontig vagy 20 percig tart, futó órával. A megadott büntetődobást a játékidő után is el kell végezni. Amennyiben a mérkőzés 20 percnyi játékidő leteltkor döntetlen, úgy a "hirtelen halál" dönt. A támadó csapatot itt is a pályafelügyelő dönti el sorsolással.
- A faultot az mondja be, aki ellen elkövetik. A sportszerűség itt is nagyon fontos! Ha a faultolt játékos érvényes kosarat ért el, úgy az számít, és nem jár a szabálytalanságért büntetődobás. Dobás közbeni fault után - amennyiben nem ment be - mindig büntetődobás van, 1 vagy 2 (attól függően, hogy hány pontot ért volna a dobás).
- A hatodik csapatszemélyi után minden egyes faultért büntetődobás jár. A büntetődobás elvégzése után a labda mindig az ellenfelet illeti meg, függetlenül attól, hogy a büntetődobás bement-e vagy sem.
- Büntetődobásnál nem kell a lepattanóért "menni" - mivel függetlenül attól, hogy sikeres volt a dobás vagy sem, az ellenkező csapat hozhatja a labdát játékba.
- Az első szándékos szabálytalanság után 1 büntetődobás jár, a második után a vétkes játékos ki kell zárni a mérkőzésből.
- Verekedés esetén mindkét csapatot ki kell zárni a streetball versenysorozatból.
- A fent nem említett egyéb, a kosárlabdához kapcsolódó kérdésekben a kosárlabdázás versenyszabályai a mérvadók.